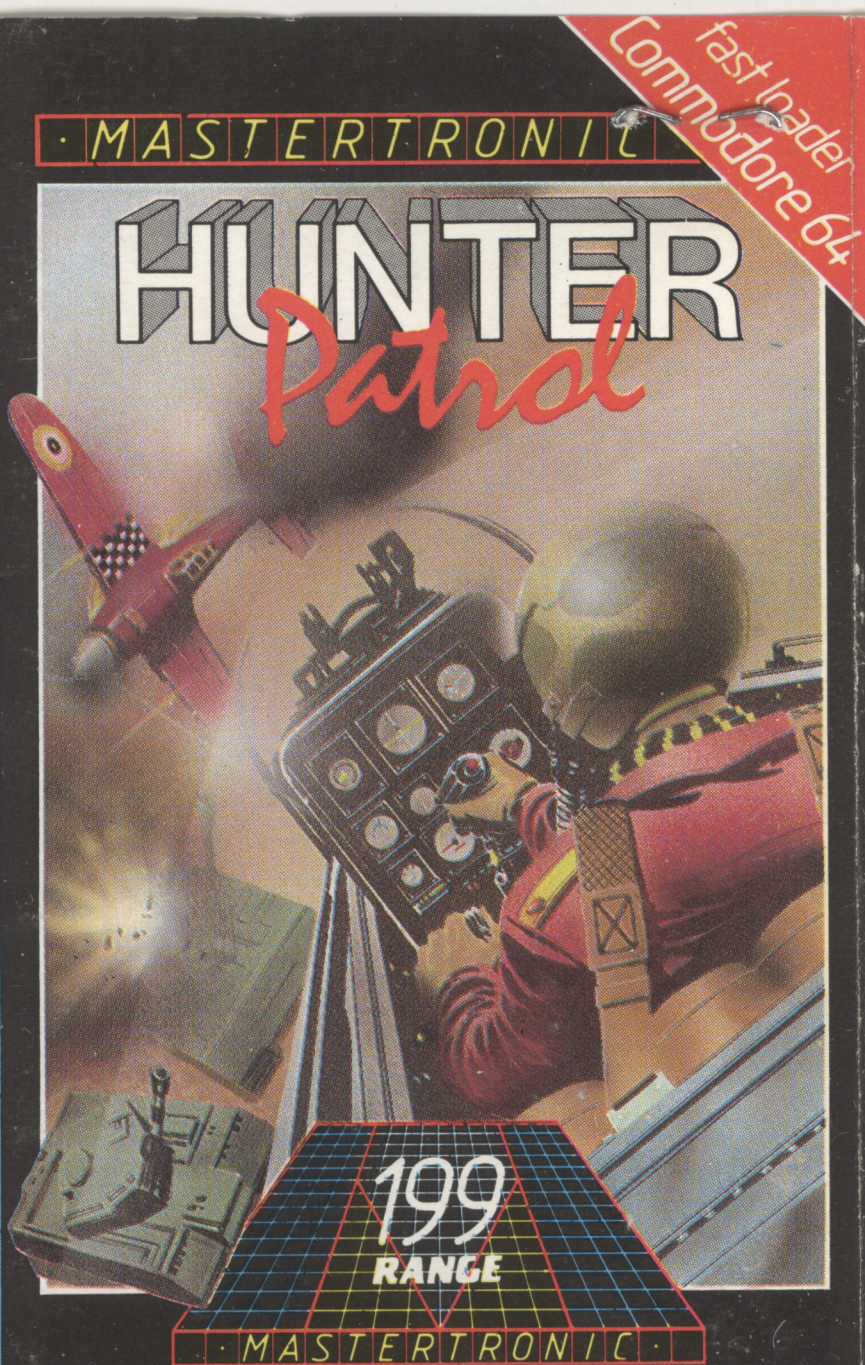


IC 0083

HUNTER *Patrol*

COMMODORE 64

An exciting action packed 3D arcade game. Battle your way through the enemy's ground and air defences to reach and destroy your targets.



HUNTER *Patrol*

The Screen Displays



Written by Steve Lee

The Aim of the Game

Guide your fighter across country to enemy targets, swoop down to knock out ground based forces which must be destroyed before you reach the target. Climb to shoot down enemy aircraft and increase your score but avoid the flak which will knock you from the sky.

When you have destroyed four types of ground defences you reach the target and have one straffing run for each remaining life. Maximum damage will give you extra lives and allow you to move on to the next level.

Once again you must shoot up the ground defences before you can pass to the new target, but this time the game gets faster and the flak meaner.

Controls

Joystick in Port 1.

LOADING INSTRUCTIONS

Hold down SHIFT and press RUN/STOP.

The program code, graphic representation and artwork are the copyright of Mastertronic and may not be reproduced, stored, hired or broadcast in any form whatsoever without the written permission of Mastertronic. All rights reserved.

© Mastertronic Limited 1985

Made in Great Britain

Design & Artwork: Word & Pictures Ltd., London.

INSTRUCCIONES DE CARGAMENTO

Tout en enfonçant SHIFT, appuyer sur RUN/STOP.

Vous envoyez votre avion de chasse vers des objectifs ennemis, vous piquez sur des forces au sol qui doivent être détruites avant que vous ne puissiez atteindre l'objectif. Remontez pour abattre des avions ennemis et gagner des points, mais faites attention à la D.C.A. qui pourrait vous abattre.

Une fois que vous avez détruit quatre types de défenses au sol, vous atteignez l'objectif et recevez un passage de mitraille pour chaque vie restante. Si l'objectif est complètement détruit vous gagnez des vies supplémentaires et vous pouvez passer au niveau suivant.

De nouveau, il vous faudra détruire les défenses au sol avant d'attaquer l'objectif suivant, mais cette fois le jeu s'accélère et la D.C.A. devient plus meurtrière.

Commandes

Une manette de jeu dans le Port 1.

PER CARICARE

Premere SHIFT e RUN/STOP

Pilotee su caza a través del terreno hasta alcanzar los objetivos del enemigo, láncese en picado para eliminar fuerzas de tierra que hay que destruir antes de alcanzar el objetivo. Elevese para derribar aparatos enemigos y aumente su puntuación, pero evite el fuego antiaéreo que le barrerá del aire.

Una vez destruidos cuatro tipos de defensas de tierra, alcanzará el objetivo y tendrá una oportunidad más por cada vida restante. El daño máximo que cause le dará nuevas repeticiones, permitiéndole pasar a un nuevo nivel.

De nuevo tendrá que aniquilar las defensas de tierra antes de pasar al nuevo blanco, pero esta vez el ritmo del juego se acelera y el fuego antiaéreo llega granizado.

Mandos

Palanca en ventana 1.

ISTRUZIONI PER L'AVVIAMENTO

Tenere abbassato SHIFT e premere RUN/STOP

Guidate il vostro caccia attraverso il campo, verso i bersagli nemici, lanciatevi in basso per distruggere le forze di base a terra, che devono essere distrutte prima di raggiungere il bersaglio. Risalite per abbattere l'aereo nemico e aumentate così il vostro punteggio, ma evitate la contraerea, che vi farà cadere.

Dopo aver distrutto quattro tipi di difesa a terra, raggiungete il bersaglio e avrete un mitragliamento per ogni rimanente bersaglio. Se abbatterete il numero massimo di bersagli, ne avrete degli altri e potrete passare al livello superiore.

Di nuovo dovrete bersagliare la difesa a terra prima di poter passare al bersaglio successivo, ma a questo punto il giuoco diventa più veloce e il mitragliamento più modesto.

CONTROLLI

Tenere abbassato SHIFT e premere RUN/STOP.

LADEANWEISUNG

SHIFT und gleichzeitig RUN/STOP drücken.

Steuern Sie Ihren Jäger auf Feindziele zu, stoßen Sie in die Tiefe, um Bodentruppen auszuschalten, die vernichtet werden müssen, bevor Sie Ihr Ziel erreichen. Steigen Sie auf, um Feindflugzeuge abzuschießen und Ihre Punktzahl zu erhöhen, aber vermeiden Sie die Flak, die Sie aus der Luft holt.

Nach der Vernichtung von vier Typen der Bodenverteidigung erreichen Sie das Ziel. Für jedes Leben, das Sie noch haben, können Sie einmal im Tiefflug angreifen. Durch Voltreffer bekommen Sie zusätzliche Leben und können auf die nächste Ebene vorstoßen.

Erneut müssen Sie die Bodenverteidigung ausradieren, bevor Sie das nächste Ziel erreichen können, aber diesmal läuft das Spiel schneller, und die Flak wird gemeiner.

Steuerung

Joystick in Anschluß 1.